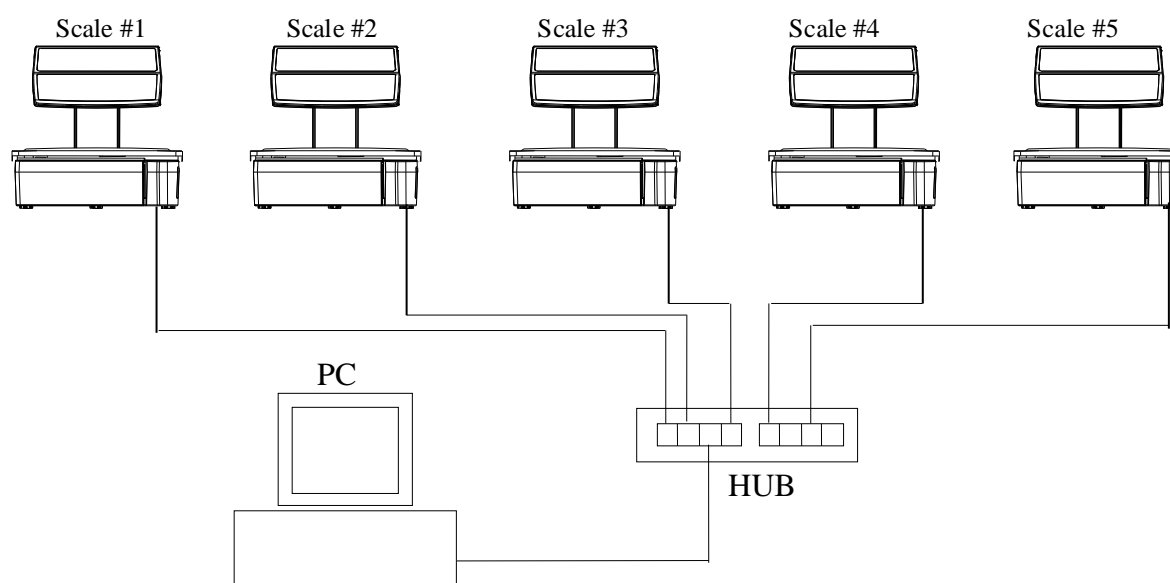


CONEXIÓN MAESTRA-SATELITE SM-110

1.-Balanzas SM-110 + PCS, se están cargando con una nueva versión 2,69 que nos permite conectar maestra- satélite (1-4), con conexión Ethernet y 1 HUB , trabajando con vendedores flotantes y desde el PC con el software de regalo del proveedor DIGI Label NET, que nos permite programar en español, traduciendo previamente el lenguaje en el mismo software, actuando como administrador en que puedes enviar y recibir información desde el PC hacia la balanza maestra

6.4.2 Ethernet Connection (Ethernet Interface)



Programación de los SPEC en las balanzas para que puedan trabajar en esta modalidad

SPEC	Maestra	Satélite	Descripción
49	2	2	Tipo de interfaz Cliente o Servidor
50	1	0	Configuracion Cliente o Servidor
61	1	1	Vendedor Flotante
194	Not effective for server(0)	Port number of server(Spec 135	
208	1	1	Tiempo de espera de la red
254	1	1	Actualizacion del informe sin conexion
491	1	1	Sincronizacion de archivos de datos
492	1	1	Llamar Plu desde el servidor
520	1	2	Funsion Flotante
277	1	0	Activar Bufer
135	IP ej.:100- 101- 102 (se	cambian los últimos 3 dígitos)	

Para programar los spec con el captura vale

Entrar a los SPEC 141

- 0- Programar en 8
- 3- colocar 25 para el prefijo en el código
- 4- colocar 25 para el prefijo en el código
- 7- colocar en 8
- 8- colocar en 2 para el número de recibo
- 10- colocar 25 para el prefijo
- 12- colocar 1 para que salga el código de barra en el vale
- 277.- el 1 solo para la balanza maestra
- 93-Cantidad de vale colocar en 0 (1 solo vale)



REZERO 0416 IP

REZERO 0417 BALANZA MAESTRA

RESERO 0418 SUBMASCARA DE RES

RESERO 0421 PUERTA ENLACE

se usan los 9 primeros dígitos IP los 3 restante en el spec 135

se usan los 9 primeros dígitos IP los 3 restante en el spec 194

Programación de Doble vale

93 en 2 (1 segundo)

95 en 1 vale talón que salga primero

Redondeo (si lo piden)

629 0 normal

2 redondeo 5 pesos

4 redondeo 10 pesos

PLU libre

23 en 0

Para que toda venta pase x vendedor

411 en 1

Asignar teclas de vendedor en modelo Bench + BCS

Posición en S

Vendedores : 7 *

Ingresar número de vendedor y presionar asterisco
Escribir nombre del vendedor (máximo 16 caracteres) y presione **PLU**

Asignar tecla a vendedores: 4 * Key Assignment
*
* CK No Set

Designar número de vendedor
Digitar tecla fija a programar y después digita **C** para salir

Configuración del prefijo en el código de barra para productos no pesado

.-Para programar los 2 primeros números del código de barra , se efectúa lo siguiente

Entrar en **S** digitar 19 va a aparecer

PLU ITEM SELECT

Con tecla * avanzar hasta

FLAG DATA

Va a aparecer en pantalla **SKIP** , digitar la tecla **X** y va a aparecer **PROGRAM**, cierras con **PLU**

Esto significa que al programar los PLU, aparecerá ahora los 2 dígitos del código de barra y podrás programar el número 26 por ejemplo a los PLU no pesables

Para anular productos en vale

Sin sumatoria de vendedores en el visor

Digitar tecla menos -

Digitar vendedor correspondiente

Recorrer las ventas con tecla de avance, llegar hasta el producto que quieres anular

Y digitar la tecla asterisco *

LECTURA DE PLU PROGRAMADOS

Posición en **S**

Digitar **1** *

Digitar tecla **T**

Digitar el primer **PLU** *

Digitar el ultimo **PLU** *

Borrado de vales del buffer

Ingresar al **MODO Z**.

Mantener presionada tecla **ZERO** y sin soltar digitar **2 3 0**.

Digitar **X** 4 veces

Digitar **PRINT**, para borrar toda la memoria. (Borra vales de memoria buffer))

Digitar **C** para borrar.

Esperar hasta que retorne al **MODO Z**.

AJUSTE DE ETIQUETA

En posición **Z**, digitar y mantener **rezero**, digitar **516**, soltar, digitar tecla de avance de papel, saldrán varias etiquetas y terminar con tecla **T**

AJUSTE DE IMPRESION

En posición **Z**, digitar y mantener **rezero**, digitar **514**, soltar, aparecerá un menos **-25** normalmente, y corregir numero para atrás o adelante , colocar **-** , e ir probando la impresión si sube o baja hasta centrarlo en la etiqueta, grabar con **PLU**